Programm „Summer School 2013 – Newsgames"

Montag, 22.07.

10:00 – 16:00 Uhr **Bewegtbild – social media – games: Medienmärkte in Bewegung**

- Aktuelle Marktentwicklungen
- Konvergenz und Digitalisierung
- Innovationen

Nick Sohnemann, Leiter des InnoLab, Hamburg Media School

16:00 – 18:00 Uhr **Werkstattgespräch:**
„Games und Reality" sowie andere crossmediale Projekte
Katharina Tillmanns, Business Development Interactive & Games, UFA Lab

Dienstag, 23.07.

10:00 – 13:00 Uhr **Games-Markt**

- Aktuelle Marktentwicklungen, Genre, Nutzung
- Business- und Erlösmodelle

Thomas Friedmann, Geschäftsführer funatics software GmbH

14:00 – 18:00 Uhr **Spielentwicklung**

- Ideen, Spiele, Dramaturgie, Storytelling

Jens Piesk, Managing Director, Nurogames GmbH

Mittwoch, 24.07.

10:00 – 11:00 Uhr **Senderführung RTL**

11:00 – 18:00 Uhr **Information und Journalismus**

- Herausforderung an Journalismus
- Innovationen und neue Formate: Datenjournalismus, social media, Crowdsourcing, …

Stephan Weichert, Professor für Journalistik, Macromedia Hochschule für Medien und Kommunikation

Donnerstag, 25.07.

10:00 – 12:00 Uhr **Gründungspraxis**

- Trends in der Medien- und Kreativbranche
- Wie setze ich eine Geschäftsidee um?

Till Hardy, Film- und Medienstiftung NRW, Bereich Digitale Inhalte
Doris Hatzinger, AV Gründerzentrum NRW

13:00 – 18:00 Uhr **Newsgames**

- Einführung und Beispiele

Marcus Bösch, The Good Evil Game Studio

Erstes Brainstorming für **Praxisprojekte**

Freitag, 26.07.

10:00 – 13:00 Uhr **Serious Games entwickeln**
- Wissen, Bildung und Information über Games vermitteln

Thorsten Unger, Geschäftsführer Zone 2 Connect GmbH

14:00 – 17:00 Uhr **Projektarbeit**

Samstag, 27.07.

10:00 – 17:00 Uhr **Gründungsmanagement: Businessplan**
- Konzept, Markt, Geschäftsmodelle
- PR und Marketing für das Gründungsprojekt

Sabine Keßel, Coach für Existenzgründung

Montag, 29.07.

10:00 – 12:00 Uhr **Finanzierung und Förderung**
- Überzeugend Investoren ansprechen
- Förder- und Finanzierungsprodukte

Eckard von Schwerin, KfW Bank

Projektarbeit

15:00 – 17:30 Uhr **Exkursion zu Microsoft und Electronic Arts**
Rheinauhafen

18:00 – 21:00 Uhr **Teilnahme am „Rheinland Pitch"** in Kooperation mit STARTPLATZ
- Pitch- und Networking-Event für Start-Ups

Dienstag, 30.07.

10:00 – 16:00 Uhr **Projektarbeit**

16:00 – 17:30 Uhr **Werkstattgespräch:**
Mit Games erfolgreich gründen - Erfahrungen aus der Praxis
Florian Ludwig, Grey Rook Entertainment

Mittwoch, 31.07.

10:00 – 12:00 Uhr **Start-Ups fördern**
- Strategien von Venture Capital Unternehmen
- Investoren und Förderer überzeugen
- Wie präsentiere ich erfolgreich Ideen

Axel Schmiegelow, CEO, curtis newton gmbh

ab 13:00 Uhr **Projektarbeit**

Donnerstag, 01.08.

10:00 – 11:30 Uhr **Werkstattgespräch:**
Gaming - Zukunftsmarkt für Medienunternehmen?
Michael Heise, Leiter Games & Product Innovation, RTL interactive

ab 11:30 Uhr **Projektarbeit**

Freitag, 02.08.

10:00 - 12:30 Uhr	**Projektarbeit** Fertigstellung der Projektpräsentation
13:30 - 15:00 Uhr	abschließende **Präsentation** vor einer Fachjury
15:00 - 15:30 Uhr	Schlussbesprechung

Das Seminar findet statt an der:

RTL Journalistenschule für TV & Multimedia GmbH
Picassoplatz 1
50679 Köln
T. 0221-456-76400

Mit freundlicher Unterstützung von:

Bank aus Verantwortung KFW

AV Gründer Zentrum NRW

HAMBURG MEDIA SCHOOL

GAME Bundesverband der Computerspielindustrie

Film und Medien Stiftung NRW

BITS DIE UNTERNEHMER-HOCHSCHULE